



H. AYUNTAMIENTO DE JOCOTEPEC, JALISCO

OBRA:	CONSTRUCCIÓN DE EMPEDRADO ZAMPEADO EN VIALIDAD CALLE 5 DE FEBRERO DE KM 0+000.00 AL KM 0+140.20 (ENTRE CALLE 1 RO DE MAYO Y CALLE 5 DE MAYO)		SADER	FEBRERO DE 2021
MUNICIPIO:	JOCOTEPEC			
LOCALIDAD:	LA LOMA			
ESTADO:	JALISCO			

PRESUPUESTO DESGLOSADO POR PARTIDAS

CONFORMACION DE BASES Y SUB BASES

	CONCEPTO	UNIDAD	PRECIO U.	LITROS	AFORTACION SADER
1	DIESEL	LT	20	474.73	\$ 9,494.60

SUB-TOTAL
DE PARTIDA \$ 9,494.60

EXCAVACIONES.

NO.	CONCEPTO	UNIDAD	PRECIO U.	CANTIDAD	COSTO
2	CLASIFICACION Y RECUPERACION DE PIEDRA PRODUCTO DE LA DEMOLICION. A MANO INCLUYE DEPOSITO PARA ALMACENAR HASTA SU REUTILIZACION, INCLUYE: MAQUINARIA, MANO DE OBRA, HERRAMIENTA Y TODO LO NECESARIO PARA SU CORRECTA EJECUCION.	M3	\$ 155.00	65.75	\$ 10,191.25

SUB-TOTAL
DE PARTIDA \$ 10,191.25

SUPERFICIE DE RODAMIENTO

NO.	CONCEPTO	UNIDAD	PRECIO U.	CANTIDAD	COSTO
3	FABRICACION DE EMPEDRADO AHOGADO EN CONCRETO HIDRAULICO PC=200 KG/CM2, TMA 1.5", DE 1 8 CM DE ESPESOR PROPORCION 70-30 TERMINADO CEPILLADO COLADO EN MODULOS DE 3.00X3.50MTS, INCLUYE: MATERIALES, HERRAMIENTA Y MANO DE OBRA NECESARIOS PARA SU COMPLETA EJECUCION	M2	\$ 319.66	1,130.32	\$ 361,318.09
4	MACHUELO DE FORMA RECTANGULAR DE .12".30, CON CONCRETO DE 200 KG/CM2. INCLUYE EXCAVACION Y APROCHE CON MATERIAL DEL LUGAR, MATERIALES, HERRAMIENTA Y MANO DE OBRA NECESARIOS PARA SU COMPLETA EJECUCION	ML	\$ 133.79	166.00	\$ 22,209.14

JORNALES GENERADOS		
EMPEDRADOR	226.06	JORNALES
ALBAÑIL	33.20	JORNALES
PEON	60.38	JORNALES
TOTAL	319.65	JORNALES

SUB-TOTAL
DE PARTIDA \$ 383,527.23

SUMA \$ 403,213.08

NUMERO DE EMPLEOS GENERADOS	9.00	EMPEDRADORES
	1.00	ALBAÑILES
	2.00	PEONES
TOTAL	12.00	EMPLEOS GENERADOS

(CUATROCIENTOS TRES MIL DOSCIENTOS TRECE PESOS 08/100 M.N.)

ING HECTOR JESUS HERNANDEZ
DIRECTOR DE OBRAS PUBLICAS



ANALISIS DE PRECIO UNITARIO

03

CONCEPTO:	CLASIFICACION Y RECUPERACION DE PIEDRA PRODUCTO DE LA DEMOLICION. A MANO CONSIDERANDO DEPOSITO PARA ALMACENAR HASTA SU REUTILIZACION
ESPECIFICACION:	CLASIFICACION Y RECUPERACION DE PIEDRA PRODUCTO DE LA DEMOLICION. A MANO CONSIDERANDO DEPOSITO PARA ALMACENAR HASTA SU REUTILIZACION, INCLUYE: MAQUINARIA, MANO DE OBRA, HERRAMIENTA Y TODO LO NECESARIO PARA SU CORRECTA EJECUCION.

UNIDAD:	M3
FECHA:	FEBRERO DE 2021
ANALISTA:	ING. ROSA MORALES A.

	UNIDAD	RENDIMIENTO	P.UNITARIO	COSTO TOTAL
MAQUINARIA RETROEXCAVADORA	HORA	0.000000	\$ 554.60	\$ -
TOTAL MAQUINARIA				\$ -
MANO DE OBRA PEON	JORNAL	0.413420	\$ 364.00	\$ 150.48
TOTAL MANO DE OBRA				\$ 150.48
COSTO DIRECTO				\$ 150.48
CARGOS EN PORCENTAJE				
HERRAMIENTA	3% DE MANO DE OBRA		\$	4.51
MAT CONSUMIBLES	1.5% DE MATERIALES		\$	-
COSTO TOTAL				\$ 155.00
INDIRECTOS	10%		\$	15.50
UTILIDAD	12%		\$	18.60
FINANCIAMIENTO	3%		\$	4.65
PRECIO UNITARIO				\$ 193.75

ELABORO

ING. ROSA MORALES A.

REVISO Y AUTORIZO

ING. HECTOR JESUS HERNANDEZ
DIRECTOR DE OBRAS PUBLICAS



ANALISIS DE PRECIO UNITARIO

O10

CONCEPTO:

SUMINISTRO Y COLOCACION DE MACHUELO RECTANGULAR H=30CM

ESPECIFICACION:

MACHUELO DE FORMA RECTANGULAR DE .12*.30, CON CONCRETO DE 200 KG/CM2. INCLUYE EXCAVACION Y APROCHE CON MATERIAL DEL LUGAR, MATERIALES, HERRAMIENTA Y MANO DE OBRA NECESARIOS PARA SU COMPLETA EJECUCION

UNIDAD:

ML

FECHA:

FEBRERO DE 2021

ANALISTA:

ING. ROSA MORALES A.

	UNIDAD	RENDIMIENTO P UNITARIO	COSTO TOTAL
MATERIALES:			
CONCRETO HIDRAÚLICO F'C=200 KG/	ML	0.0351 \$	1,941.39 \$ 68.20
MORTERO (BASICO1)	M3	0.0008 \$	2,024.72 \$ 1.56
COSTO DE MATERIALES			\$ 69.76
MANO DE OBRA:			
OFICIAL	JORNAL	0.1000 \$	577.50 \$ 57.75
AYUDANTE ALBAÑIL	JORNAL	0.1000 \$	462.00 \$ 46.20
TOTAL MANO DE OBRA			\$ 103.95
COSTO DIRECTO			\$ 173.71
CARGOS EN PORCENTAJE			
HERRAMIENTA	3% DE MANO DE OBRA	\$	3.12
MAT CONSUMIBLES	1.5% DE MATERIALES	\$	1.05
COSTO TOTAL			\$ 177.87
INDIRECTOS	10%	\$	17.79
UTILIDAD	12%	\$	21.34
FINANCIAMIENTO	3%	\$	5.34
PRECIO UNITARIO			\$ 222.34

ELABORO

ING. ROSA MORALES A.

REVISO Y AUTORIZO

ING. HECTOR JESUS HERNANDEZ
DIRECTOR DE OBRAS PUBLICAS



DIRECCION DE
OBRAS PUBLICAS

09

UNIDAD:	M2
FECHA:	FEBRERO DE 2021
ANALISTA:	ING. ROSA MORALES A.



